



Ground Safety Report

ITRev.n.: 02
Data: Sett. 2012
Pagina 1 di 2

1		TIPOLOGIA EVENTO				
2		DATA E LUOGO				
Data	Ora (locale)	Aeroporto	Luogo generico	Luogo preciso		
3		CONDIZIONI METEO				
Condizioni Meteo	Condizioni del Suolo	Condizioni di Visibilità	Vento	°C	QNH	VIS/RVR Visibilità mt.
4		CONSEGUENZE DELL'EVENTO <i>(compilare solo se conosciute al momento del report)</i>				
Volo	Infrastrutture	Danni Aeromobile		Ferite a Persone		
5		DESCRIZIONE DELL'EVENTO				
6		DATI AEROMOBILE E VOLO (se coinvolto)				
Num. Volo	Tipo A/M	Regist. A/M	Origine/Destinazione	Num. Crew e Pax		
Num. Volo	Tipo A/M	Regist. A/M	Origine/Destinazione	Num. Crew e Pax		
7		INFRASTRUTTURE AEROPORTUALI COINVOLTE				
INFRASTRUTTURA	<i>(Compilare solo se RunWay o TaxiWay coinvolti nell'evento)</i>					
	Condizione della pista o del raccordo		Efficacia Azione Frenante			
8		DATI DEI VEICOLI E ATTREZZATURE DI TERRA (GSE) (se coinvolti)				
GSE 1	N. ID GSE (Targa/Matricola)	N. ID Conducente (tess. Aziendale)		Società		
GSE 2	N. ID GSE (Targa/Matricola)	N. ID Conducente (tess. Aziendale)		Società		



Ground Safety Report

ITRev.n.: 02
Data: Sett. 2012
Pagina 2 di 2

SERVIZI COINVOLTI				
9	Attività	Fase delle Operazioni		Elementi Specifici
DGR MATERIALI PERICOLOSI				
Dangerous Goods Occurrence Report				
10	Proper Shipping Name	UN/ID <i>(se conosciuto)</i>	Class/Division <i>(se conosciuto)</i>	Num. AWB
				Num. ULD
	Elementi Specifici	Fase del Processo	Cause dell'evento	Azioni Intraprese
BIRD STRIKE (incluso collisioni con fauna)				
11	Il pilota ha avvertito l'impatto?	Num. Fauna avvistata	Descrizione della Fauna avvistata	Taglia della Fauna Avvistata
				Condizione dei resti se presenti
INFORMAZIONI PERSONALI DEL COMPILATORE DEL GSR				
12	Data del Report	Compilato da Cognome Nome	N. ID (tess. Aziendale) / Azienda / Funzione	
		Segnalato da Cognome Nome	N. ID (tess. Aziendale) / Azienda / Funzione	
NOTE				
13				
	(Compilare solo in caso di sversamento di idrocarburi) indicare il numero di pannelli oleoassorbenti utilizzati per bonificare l'area			